**iPlay  
Problem Statement  
Versione 1.0**

Data creazione documento: 5/10/2022

|  |  |
| --- | --- |
| Progetto: iPlay | Versione: 1.0 |
| Documento: Problem Statement | Data: 5/10/2022 |

**Coordinatore del progetto:**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Matricola |
| Andrea De Lucia | 0512100000 |

**Partecipanti:**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Matricola |
| Vincenzopaolo Esposito | 0512105337 |
| Francesco Festa | 0512106189 |
| Samantha Iudici | 0512110197 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Scritto da:** | Vincenzopaolo Esposito  Francesco Festa  Samantha Iudici |

**Revision History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versione | Descrizione | Autore |
| 5/10/2022 | 1.0 | Creazione documento, creazione capitoli 1, 3 e 5 (Dominio del problema, Requisiti Funzionali, Ambienti di destinazione) | Vincenzopaolo Esposito  Francesco Festa  Samantha Iudici |

Indice

[1. DOMINIO DEL PROBLEMA 4](#_Toc116397755)

[2. SCENARI 4](#_Toc116397756)

[3. REQUISITI FUNZIONALI 4](#_Toc116397757)

[4. REQUISITI NON FUNZIONALI 5](#_Toc116397758)

[4.1 Usabilità 5](#_Toc116397759)

[4.2 Affidabilità 5](#_Toc116397760)

[4.3 Prestazione 5](#_Toc116397761)

[4.4 Supporto 5](#_Toc116397762)

[5. AMBIENTI DI DESTINAZIONE 5](#_Toc116397763)

[6. DELIVERABLE E SCADENZE 5](#_Toc116397764)

1. DOMINIO DEL PROBLEMA

Il problema che si è affrontato, durante questo progetto, riguarda il voler riunire in un unico portale le persone che praticano sport (sia a livello agonistico che amatoriale) e le strutture che sono adibite ad ospitare eventi di genere sportivo (in base poi allo sport che vi si può praticare) affinché possano essere organizzati eventi sportivi (pubblici o privati), in modo tale da poter dare la possibilità agli organizzatori e alle strutture di creare questo tipo di eventi in modo rapido e concreto. Inoltre gli utenti che sono registrati al portale e sono vicini ad una struttura che ospita un evento pubblico, saranno notificati. Le principali figure su cui porre la nostra attenzione sono:

-L’utente sportivo: colui che ha intenzione di organizzare un evento sportivo in una determinata

struttura e in una specifica data, decidendo se tale evento sarà pubblico o privato (in

questo caso l’utente può scegliere quali utenti invitare in base ai posti disponibili).

-Il Proprietario Struttura Sportiva: colui che ospiterà gli eventi sportivi, atto a fornire le proprie

informazioni sui servizi che mette a disposizione (campi da calcio, tennis, basket e ecc.), di

recapito e disponibilità, oltre che al tipo di sport che vi si può praticare.

Le comunicazioni tra gli utenti sportivi e i proprietari delle strutture sportive avvengono al di fuori del portale attraverso i recapiti che la struttura rende visibili sulla piattaforma.

2. SCENARI

3. REQUISITI FUNZIONALI

Aspetti comuni:

[RF1] Il sistema deve permettere all’utente non registrato di poter visualizzare la homepage in cui si descrivono i servizi offerti e deve permettere l’iscrizione alla piattaforma in base al proprio ruolo (Utente, Proprietario Struttura Sportiva).

[RF2] Il sistema dovrà consentire all’utente registrato di autenticarsi, con le proprie credenziali, e deve permettere di accedere e visualizzare la propria area personale.

[RF3] Il sistema deve permettere all’utente registrato di poter disattivare il proprio account dalla piattaforma.

[RF4] Il sistema deve permettere all’utente loggato di effettuare il logout.

[RF5] Il sistema deve permettere all’utente registrato di poter inserire/modificare i propri dati presenti nell’area personale.

[RF6] Il sistema deve permettere all’utente registrato di recuperare la propria password.

[RF7] Il sistema deve permettere all’utente registrato di poter visualizzare gli eventi nelle vicinanze.

[RF8] Il Sistema deve permettere all’utente registrato ma non ancora attivato di attivare il proprio account.

[RF9] Il sistema deve permettere all’utente di poter ricercare le varie Strutture Sportive in cui organizzare un evento in base al luogo, sport e data scelti.

[RF10] Il sistema deve permettere all’utente di poter ricercare degli eventi in base al luogo, sport e data scelti.

Aspetti esclusivi dell’Utente Sportivo:

[RF11] Il sistema deve permettere all'Utente Sportivo di visualizzare gli eventi creati.

[RF12] Il sistema deve permettere all’Utente Sportivo di poter creare un evento.

[RF13] Il sistema deve permettere all’Utente Sportivo di poter modificare/eliminare un proprio evento precedentemente creato.

Aspetti esclusivi del Proprietario Struttura Sportiva:

[RF14] Il sistema deve permettere al Proprietario Struttura Sportiva di modificare/aggiungere/eliminare fasce orarie da mettere a disposizione per un suo determinato campo.

[RF15] Il sistema deve permettere al Proprietario Struttura Sportiva di modificare/aggiungere/eliminare i campi a disposizione.

[RF16] Il sistema deve permettere al Proprietario Struttura Sportiva di modificare lo stato di un evento (l’evento può essere confermato, annullato o in sospeso).

4. REQUISITI NON FUNZIONALI

## 4.1 Usabilità

## 4.2 Affidabilità

## 4.3 Prestazione

## 4.4 Supporto

5. AMBIENTI DI DESTINAZIONE

Il portale è destinato all’utilizzo su ambienti

* Desktop:
  + Chrome
  + Firefox
  + Safari
  + Opera
  + Edge
* Mobile
  + Safari iOS 7+
  + Browser di default Android 5.0+

6. DELIVERABLE E SCADENZE